

113 年農田水利文化及水田生態兒童體驗營－花蓮梯教案

活動名稱	大地遊戲																								
設計者	沈子涵	執行者	活動組	參與人數	40 人																				
活動時間	113 年 8 月 16 日(五)14:00-15:00																								
活動地點	花蓮市農會食農教育園區																								
活動目的	透過農水主題闖關活動，讓學員在快樂的活動中複習農水及四健會的相關知識。																								
時間	活動內容			配合器材	配合人員																				
14:00	一、活動開始 1. 活動組 <u>子涵</u> 講解活動規則。 2. 規則： (1) 共三輪，每輪 10 分鐘，換關 3 分鐘。 (2) 三輪結束後，最後 11 分鐘進行 PK。 (3)			藍牙音響*2 台 大聲公*1 支 遊戲音樂*1 組 相機*1 台 哨子*1 個 醫療箱*1 箱 紅點貼貼*1 包 綠點點貼*1 包 藍點點貼*1 包	總召 <u>語恩</u> 課務組 <u>昱岑</u> 活動組 <u>子涵</u> 生庶組 <u>林菊</u> <u>巧殷</u> 資訊組 <u>桓津</u>																				
14:05	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 10%;">關卡 順序</td> <td style="width: 30%;">一</td> <td style="width: 30%;">二</td> <td style="width: 30%;">三</td> </tr> <tr> <td>第一輪</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>第二輪</td> <td>3</td> <td>1</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>第三輪</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>PK 輪</td> <td colspan="3">全體人員</td> </tr> </table>					關卡 順序	一	二	三	第一輪	1	2	3	第二輪	3	1	2	第三輪	2	3	1	PK 輪	全體人員		
關卡 順序	一	二	三																						
第一輪	1	2	3																						
第二輪	3	1	2																						
第三輪	2	3	1																						
PK 輪	全體人員																								
14:18																									
14:31																									
14:44																									
	二、穿越水圳大作戰-關卡一 1. 關主 <u>昱岑</u> 自我介紹並講解規則。 2. 規則： (1) 學員每人手上手持一塊巧拼。 (2) 學員必須透過巧拼接力通過水圳。 (3) 每塊巧拼都需要身體任一部位觸碰到，如出現空巧拼沒有人觸碰，巧拼即收回至關主手上。 (4) 身體任何部位不可以觸碰到地面，如觸碰到則需回到起點重新開始。 (5) 在時間內通過水圳即完成。 (6) 完成後可得分 1000 分。			【穿越水圳大作戰】 巧拼*20 片 封箱膠*1 捲																					
	三、飄洋過海-關卡二 1. 關主 <u>巧殷</u> 自我介紹並講解規則。 2. 規則： (1) 學員們排成一行直線，第一位學員手持厚紙板。 (2) 利用拍打地板的方式，將地面上的水田動植物拍打至終點線。 (3) 第一位學員抵達終點後須折返至起點，將厚紙板交接給下一位學員，以			【飄洋過海】 紙板*15 片 水田動植物圖片*20 張 封箱膠*1 捲																					

113 年農田水利文化及水田生態兒童體驗營－花蓮梯教案

	<p>此類推。</p> <p>(4)在計時時間內拍打至終點的水田動植物即得分。</p> <p>(5)一種水田動植物得分 100 分。</p> <p>四、神秘藏匿-關卡三</p> <p>1. 關主<u>林菊</u>自我介紹並講解規則。</p> <p>2. 規則:</p> <p>(1)場館內藏有數張題目圖卡。</p> <p>(2)在時間內找出題目圖卡，並找到關主回答出正確答案。</p> <p>(3)一人答對一題才算過關，過關後可獲得 1000 分。</p> <p>(4)後續繼續加碼回答的題目，答對一題加 100 分。</p> <p>五、攻佔城堡-PK 關</p> <p>1. 關主<u>語恩</u>自我介紹並講解規則。</p> <p>2. 規則:</p> <p>(1)猜拳決定兩個小隊先行進行 PK。</p> <p>(2)雙方從各自的起點出發。</p> <p>(3)沿著地面上的線前進，碰到對方後進行猜拳。</p> <p>(4)猜贏的學員可繼續沿著線前進，猜輸的學員則回到自己的隊伍後方重新排隊。</p> <p>(5)猜拳輸的隊伍需馬上再派出下一位學員，繼續沿著地上的線前進，直到碰到對方進行猜拳，以此類推。</p> <p>(6)最後先抵達對面終點的組別即得分 500 分。</p> <p>(7)獲勝隊伍與等待隊伍再次進行 PK。</p> <p>六、活動結束</p> <p>1. 活動組<u>子涵</u>進行結語。</p> <p>2. 生庶組<u>巧殷</u>聯繫遊覽車司機。 阿耀 0966-662-766</p> <p>3. 生庶組<u>巧殷</u>、資訊組<u>桓津</u>將器材上車。</p> <p>4. 隊輔<u>路易</u>、<u>彩瑩</u>、<u>立慈</u></p> <p>(1)收小隊旗。</p> <p>(2)帶學員上廁所、裝水。</p> <p>5. 活動組<u>子涵</u>整隊前往搭乘遊覽車地點。</p> <p>七、抵達新秀地區農會</p> <p>1. 活動組<u>子涵</u>引導學員下車回教室。</p> <p>2. 生庶組<u>巧殷</u>確認車上有無遺漏物。</p> <p>3. 隊輔<u>路易</u>、<u>彩瑩</u>、<u>立慈</u>引導學員跟上</p>	<p>【神秘藏匿】 題目卡*25 張</p> <p>【攻佔城堡】 封箱膠*3 捲</p>	
14:55			
14:05			

113 年農田水利文化及水田生態兒童體驗營－花蓮梯教案

	4. 生庶組 <u>巧殷</u> 、資訊組 <u>桓津</u> 下器材。		
備註	1. 14:45【農水小畫家】前置 (1)組長 <u>承霖</u> 開車載生庶組 <u>林菊</u> 、課務組 <u>昱岑</u> 回新秀地區農會確認上課器材。		