

113 年度農田水利文化及水田生態兒童體驗營教案-臺南梯

活動名稱	農水文化大 PK																					
設計者	陳芷儀		執行者		活動組		參與人數		31 人													
活動時間	113 年 8 月 8 日(四)13:00-16:00																					
活動地點	臺南市下營區農會																					
活動目的	透過農水主題闖關活動的設計，讓小朋友在快樂的遊戲中，複習農水及四健會的相關知識。																					
時間	活動內容						配合器材		配合人員													
13:00	一、 開始闖關 1、 活動組芷儀講解活動規則。 2、 活動開始。 (1) 玩15分鐘、換關＋休息5分鐘。 (2)						大黑*1臺 麥克風*2支 3號電池*4顆 水*2箱 醫療箱*1箱 大點點貼*1包 中點點貼*1包 小點點貼*1包 音樂*1 組		全體人員													
13:05	<table><tr><td>順序/小組</td><td>一</td><td>二</td><td>三</td><td>四</td><td>休</td></tr><tr><td>第一輪 13:05-13:20</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr></table>						順序/小組	一	二	三	四	休	第一輪 13:05-13:20	1	2	3	4	5			相官 子涵	
順序/小組	一	二	三	四	休																	
第一輪 13:05-13:20	1	2	3	4	5																	
13:25	<table><tr><td>第二輪 13:25-13:40</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>1</td></tr></table>						第二輪 13:25-13:40	2	3	4	5	1			音控 桓津							
第二輪 13:25-13:40	2	3	4	5	1																	
13:45	<table><tr><td>第三輪 13:45-14:00</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>1</td><td>2</td></tr></table>						第三輪 13:45-14:00	3	4	5	1	2										
第三輪 13:45-14:00	3	4	5	1	2																	
14:05	<table><tr><td>第四輪 14:05-14:20</td><td>4</td><td>5</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr></table>						第四輪 14:05-14:20	4	5	1	2	3			關主 泰辰 語涵 立慈 紀郢 莉涵							
第四輪 14:05-14:20	4	5	1	2	3																	
14:25	<table><tr><td>第五輪 14:25-14:40</td><td>5</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>						第五輪 14:25-14:40	5	1	2	3	4										
第五輪 14:25-14:40	5	1	2	3	4																	
	二、超級快遞-泰辰 1、 關主泰辰自我介紹。 2、 關主講解規則。 (1) 學員排成一列。 (2) 每個人手上遞一塊板子。 (3) 由第一位將軟球放在板子上傳遞給下一位。 (4) 依序傳遞到最後一位並將球放入桶中。 (5) 若球掉下去則重新撿起繼續。 (6) 60秒得 10顆即可得 100分。 (7) 45秒得 7顆可得 100分。(8) 隊輔協助計分。						【超級快遞】 紙板*6個 乒乓球*5顆 桶子*2 個															
	三、飄洋過海-語涵 1、 關主語涵自我介紹。 2、 關主講解規則。 (1) 學員們排成一列。 (2) 每位學員手持一個厚紙板。 (3) 利用拍打地板的方式，將地板的水田動物拍打至終點線。 (4) 在指定的時間內，看拍打至終點的水田動物有幾隻，即可獲得幾分。						【飄洋過海】 紙板*8個 題目*20張 (水田動物*14張、非水田動物*5張、四健會*1 張)															

113 年度農田水利文化及水田生態兒童體驗營教案-臺南梯

	四、人人都是小畫家-立慈 1、關主立慈自我介紹。 2、關主講解規則。 (1) 介紹題目(蝌蚪、蜻蜓、白鷺鷥、福壽螺、水黽)。 (2) 發給每位學員一張白紙。 (3) 每人限時 5秒觀看，15秒繪製。 (4) 第一位學員看題目，並將看到的題目畫出來，傳遞給下一位學員。 (5) 由最後一位學員說出最終答案時，回答正確即可獲得 300分。 五、神秘藏匿-紀郢 1、關主紀郢自我介紹。 2、關主講解規則。 (1) 在指定時間和範圍內找出藏在此範圍區的圖卡。 (2) 找到關主回答圖卡背後的題目。 (3) 答對五題才算完成，完成後可獲得 300 分。 六、攻佔城堡-莉涵 1、關主莉涵自我介紹。 2、關主講解規則。 (1) 關主與小隊進行 PK。 (2) 計時開始，雙方從各自的起點出發。 (3) 碰到對方後進行猜拳。 (4) 學員若猜贏，從關主手上抽取一張任務卡並完成。 (5) 學員若猜輸，需退回隊伍最後重新排隊。 (6) 時間內全員成功抵達關主的城堡領地即可過關，獲得200分。	【人人都是小畫家】 題目*5張 彩色筆*1盒 白紙*40 張 【攻佔城堡】 任務卡*15張 封箱膠*2 捲 【運送水田動植物】 水田動植物小卡*150 張	
14:45	七、大團康-運送水田動植物 1、關主紀郢自我介紹。 2、關主講解規則。 (1) 學員們手上都持有一個水田動植物。 (2) 關主會喊出「1、2、3 稻草人」，此時學員須立即停止前進的動作，並且比出指定的動作。	【運送水田動植物】 水田動植物小卡*150 張	

113 年度農田水利文化及水田生態兒童體驗營教案-臺南梯

	(3) 最後順利將水田動植物運送至終點線且沒有被關主發現即可完成任务。在5分鐘內可以一直往返起點去拿水田動植物運送，但運送過程中不得奔跑。 (4) 最後運送物資最多的小隊可得300分，依序為200分、100分。		
15:15	八、休息		
15:20	九、大團康-穿越水圳大作戰 1、關主<u>泰辰</u>自我介紹。 2、關主講解遊戲規則。 (1) 學員一人拿取一塊巧拼。 (2) 每位學員都必須踩在巧拼上通過水圳。 (3) 身體任何部位不可觸碰到地面，如觸碰到則回到起點線重來 (4) 兩組同時進行。 (5) 隊輔協助各組計時。 (6) 完成秒數最少的隊伍可以得到1000分，依序為800、500、300分。	【穿越水圳大作戰】 巧拼*40片 封箱膠*1捲	
15:50	十、闖關結束 1、活動組<u>芷儀</u> (1) 帶學員們回交誼廳。 (2) 帶分享時間 2、隊輔<u>沛溶</u>、<u>玟瑜</u>、<u>依昕</u>、<u>柏諺</u>。 (1) 收小隊旗。 (2) 帶學員上廁所、裝水。 (3) 集合學員回位置。		
備註	1. 16:00閉幕式前置。 (1) 生庶組<u>紀郢</u>、活動組<u>子涵</u>布置長官桌。 (2) 總召<u>莉涵</u>與專員<u>瑋歆</u>確認長官來賓名單。 (3) 生庶組<u>泰辰</u>確認閉幕式音檔。		