

活動名稱	大地遊戲(不 NG 板)				
設計者	陳昱岑	執行者	活動組	參與人數	45 人
活動時間	111 年 07 月 02(六)15:40~17:00				
活動地點	台中車站				
活動目的	培養彼此信任、考驗水田知識				
時間	活動內容			配合器材	配合人員
15:40	一、生活組 <u>惠如</u> 集合學員帶往台中車站。			計時器*1 哨子*1	活動組 <u>昱岑</u>
15:50	二、講解遊戲規則 1. 不 NG 挑戰。 2. 共 3 個關卡。 3. 失敗必退回上一關。 4. 最後完成組須分享心得。 5. 聽到第一聲哨聲表示開始，第二聲表示結束。 6. 可以提示，不能講出內容。 7. 違規者，退回上一關。 第一關：水田乒乓球規則 1. 到黃線後面排一直線。 2. 前兩位會拿到紙板。 3. 地板有一排題卡和一桶球，桶裡有 15 顆球。 4. 第一位從地板抽一張牌。 5. 帶著題目紙，用拍的方式將球拍入黃線對面的桶子裡。 6. 告訴桶子旁的專員 <u>A</u> 、 <u>B</u> 、 <u>C</u> 答案。 7. 答錯或過程中掉球，必須重來。 8. 學員皆通關，才可通往下一關。 9. 每位學員在完成自己的關卡時，需向下一位擊掌。 第二關：五五二十五規則 1. 站在黃線後 2. 桌面上有一個箱子，箱裡有 25 個洞，洞裡分別有 25 題不同的題目， 3. 三組的題目位子皆不同 4. 地上有一個桶子，裡面有 15 顆紙球， 5. 共有 10 次機會(進洞的才算) 6. 要將箱裡的洞連成一條線，不能重複答題 7. 成功前往下一關，失敗退回上一關， 8. 進洞後要向專員 <u>A</u> 、 <u>B</u> 、 <u>C</u> 說出答案 9. 1 分鐘內要說出答案，過時視為失敗。			乒乓球*45 顆 桶子*3 個 第一關題卡*3 組 紙板*6 個 桶子*3 個 第二關題卡*3 組 紙球*45 顆 大紙箱*3 個 桶子*1 題目*15 張 麥克風*4 支 大黑*1 組	生活組 <u>惠如</u> 專員 <u>A</u> <u>B</u> <u>C</u>

<p>16:10</p> <p>16:50</p>	<p>第三關：我是演戲派規則</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 派出兩位學員為猜題者，並將猜題者帶離 2. 每組派一位抽題，由其他學員演， 3. 討論時間 1 分鐘，演戲中不能講話， 4. 除了猜題者，其他人皆要參與演出 5. 猜題者只有一次機會，猜錯退回上一關 6. 3 組皆抽同一桶。 <p>三、遊戲開始。</p> <p>四、遊戲結束，生活組<u>惠如</u>集合學員並帶回 B1 會議室。</p>		
<p>備註</p>	<ol style="list-style-type: none"> 一、專員隨著學員跑活動。 二、學員們過任一關，就可把題目放回去由生活組<u>惠如</u>重新洗牌。 三、16:40【課程設計】課程前置 <ol style="list-style-type: none"> 1. 課程組<u>郁程</u>與講師確認 <ol style="list-style-type: none"> (1) 引言結語。 (2) 是否需要茶水。 (3) 簡報是否需要更新。 2. 庶務組<u>奕荃</u>準備上課器材 <ol style="list-style-type: none"> (1) 麥克風確認電量。 (2) 講師需要上課用道具。 		