

# 112 年度農田水利文化及水田生態教育兒童體驗營-屏東梯教案

活動名稱	農水精靈 Let' s go! (大地遊戲)				
設計者	許郁羚	執行者	活動組	參與人數	45 人
活動時間	112 年 07 月 30 日(日)13:00~15:00				
活動地點	屏東縣農會三樓大會議室、小空地				
活動目的	藉由遊戲讓學員複習課堂所學並促進團隊合作能力。				
時間	活動內容	配合器材	配合人員		
【120mins】	<p>1、工作分配            主帶者:活動組<u>郁羚</u>            助手:活動組<u>亭葦</u>            金關關主:隊輔組<u>建忠</u>            木關關主:機動組<u>巍競</u>            水關關主:課務組<u>林菊</u>            火關關主:隊輔組<u>濼謙</u>            土關關主:隊輔組<u>馨慈</u>            隨隊人員:第一小隊:隊輔組<u>讓杉</u>                              第二小隊:隊輔組<u>智遠</u>                              第三小隊:隊輔組<u>玉萱</u>            博士:第一小隊:生活組<u>宜靜</u>                      第二小隊:庶務組<u>尚絃</u>                      第三小隊:生活組<u>品翰</u></p> <p>2、13:00 活動組<u>郁羚</u>於教室內進行引言後以簡報說明遊戲規則。</p> <p>3、引言:            各位訓練家午安!經過了一天半的學習,相信大家都準備好要迎接接下來的挑戰了吧!為了考驗各小隊的實力,小花姐姐邀請了5位不同屬性的道館館長來考考大家,而為了幫助各個小隊順利破關,小花姐姐也安排了3位博士來協助小隊,請各位訓練家不用太緊張,那我現在就先來和各位訓練家們介紹一下遊戲規則。</p> <p>4、活動組<u>郁羚</u>說明規則前請活動組<u>亭葦</u>發下闖關道具。</p>	大黑金剛 *1 臺 麥克風 *2 支 相機 *2 臺 計時器 *1 臺 換關音樂(阿爸牽水牛) *1 首 哨子 *2 個 醫藥箱 *1 盒 關名海報 *5 張 農水精靈 *32 張 規則簡報 *1 個	總召 <u>郁程</u>  課務組 <u>林菊</u>  活動組 <u>郁羚</u>  生活組 <u>品翰</u> <u>宜靜</u>  庶務組 <u>承諭</u> <u>尚絃</u>  隊輔組 <u>讓杉</u> <u>濼謙</u> <u>馨慈</u> <u>智遠</u> <u>建忠</u> <u>玉萱</u>  相官 <u>侑宸</u> <u>子瑋</u>  音控 <u>亭葦</u>		
10mins	<p>5、遊戲規則說明</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 每隊領取一張新手指南、圖鑑、該組任務卡及一顆生態球。</li> <li>2. 依任務卡上的順序,到各關卡進行闖關,完成關卡即可得到該關卡通關徽章,請收納於生態球中。</li> </ol>	<p>【共同道具】</p> 任務卡 *5 張 新手指南 *5 張 圖鑑 *5 張 生態球 *5 顆			

# 112 年度農田水利文化及水田生態教育兒童體驗營-屏東梯教案

3. 闖關時間為 13 分鐘。
4. 跑關時間為 2 分鐘，第 5 關結束後的跑關時間為 7 分鐘。
5. 活動組亭筆於闖關時間剩餘 5 分鐘時提醒剩餘時間，剩餘 2 分鐘時吹兩聲口哨提醒關主準備換關。
6. 活動組亭筆於跑關時間撥放換關音樂，所有小隊開始換關。
7. 五個關卡都闖關成功後，回到教室內找對應的博士進行終極關卡，破關完成，即可獲得寶箱。
8. 跑關時間可去找八個不同的農水精靈，並收集於圖鑑中，集滿圖鑑可獲得 1000 積分。
9. 跑關時間可尋找自己小隊對應的博士領取功能卡各一張，博士被找到後即可換上實驗袍。
10. 功能牌分為香蕉牌和莓果牌，香蕉牌有 pass 功能，莓果牌有提示功能。
11. 博士於活動時間內可隨意走動，等待小隊配對或協助注意闖關狀況。
12. 學員於規則說明後前往

82mins

## 6、跑關順序

小隊	順序
第一小隊	金系→木系→水系→火系→土系
第二小隊	木系→水系→火系→土系→金系
第三小隊	水系→火系→土系→金系→木系

## 7、關卡位置平面圖



## 8、遊戲介紹

【四健乒乓】金關關主：建忠

# 112 年度農田水利文化及水田生態教育兒童體驗營-屏東梯教案

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 答案杯排成 3x3 的九宮格，答案轉向正面，底部以封箱膠帶反捲固定。</li> <li>2. 關主出題後，學員將乒乓球彈入對應答案的杯子中。</li> <li>3. 成功投入並回答正確，關主做記錄後即可取出。</li> <li>4. 未投進或投錯杯子請自行將球撿回，交給隊伍第三位隊員，並到隊伍最後重新排隊，換下一位隊員投擲。</li> <li>5. 乒乓球連成三條線即可過關。</li> </ol> <p><b>【SDGs Go Go Go!】</b>木關關主：<u>巍競</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 將卡牌分成圖案和指標名稱兩疊，分別攤開、正面朝下鋪在桌上。</li> <li>2. 隊員每人每次輪流各翻一張卡牌，若配對成功並說出一項可幫助該指標達成行動方案，即可得分，達到三分即可過關。</li> <li>3. 若未配對成功，則須將卡牌翻復原，並重新排隊。</li> </ol> <p><b>【農水 Tempo】</b>水關關主：<u>林菊</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 學員站在正中間的線上。</li> <li>2. 依照題目判斷正確及錯誤。</li> <li>3. 正確就跳圈、錯誤跳叉。</li> <li>4. 跳錯者出局、正確則繼續留下。</li> </ol> <p><b>【找尋水設施】</b>火關關主：<u>灘謙</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 由關主出題。</li> <li>2. 找出對應的圖案並一次由一位學員輪流將圈圈套入正確寶特瓶謎底中答題。</li> <li>3. 圈中並答對後，由關主科普題目水利設施知識。</li> <li>4. 未圈中或圈錯請自行將圈圈撿回，並到隊伍最後重新排隊，換下一位隊員丟擲。</li> <li>5. 完成三題即可通關。</li> </ol> <p><b>【農水藝術家】</b>土關關主：<u>馨慈</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 籤筒分為角色、動作、地點三</li> </ol>	<p><b>【四健乒乓】</b></p> <p>金龜子通關徽章 *4 枚</p> <p>題目紙 *2 份</p> <p>答案杯 *11 個</p> <p>乒乓球 *6 顆</p> <p>奇異筆 *2 支</p> <p>封箱膠帶 *1 捲</p> <p><b>【SDGs Go Go Go!】</b></p> <p>獨角仙通關徽章 *4 枚</p> <p>SDGs 卡牌 *2 副</p> <p>桌子 *1 張</p> <p><b>【農水 Tempo】</b></p> <p>水牛通關徽章 *4 枚</p> <p>電火布 *1 捲</p> <p>題目紙 *2 份</p> <p><b>【找尋水設施】</b></p> <p>飛蛾通關徽章 *4 枚</p> <p>題目答案紙 *2 份</p> <p>答案科普資料 *2 份</p> <p>寶特瓶謎底 *9 瓶</p> <p>套圈圈 *8 個</p> <p>封箱膠帶 *1 捲</p> <p><b>【農水藝術家】</b></p>	
--	---	---	--

# 112 年度農田水利文化及水田生態教育兒童體驗營-屏東梯教案

	<p>種，分別各抽一個。</p> <p>2. 隊員合力將題目籤上的內容畫成一幅畫。</p> <p>3. 並將圖畫編成一小段故事，分享給關主聽即可過關。</p> <p><b>【終極關卡】</b></p> <p>1. 於教室內小隊桌進行。</p> <p>2. 確認對應的小隊皆完成闖關後，即可給予題目卡。</p> <p>3. 確認回答正確後，即可到臺前找博士領取該小隊寶箱。</p> <p>9、請相官<u>侑宸</u>、<u>子瑋</u>於 13:30 前將照片傳給庶務組<u>承諭</u>。</p> <p>10、金木水火土關卡於第五關結束後開始收關，隊輔關主將關卡道具收到夾鏈袋內即可回到小隊。</p> <p>11、請機動組____將道具集中至器材箱後交給庶務組<u>尚紘</u>，並將桌子復原。</p>	<p>蝸牛通關徽章 *4 枚</p> <p>桌子 *1 張</p> <p>籤筒 *3 個</p> <p>角色題目籤*5 張</p> <p>動作題目籤*5 張</p> <p>地點題目籤*5 張</p> <p>半開海報紙*4 張</p> <p>彩色筆 *3 盒</p> <p>單面廢紙 *1 疊</p> <p><b>【終極關卡】</b></p> <p>題目紙 *4 張</p> <p>答案紙 *4 張</p> <p>白板筆 *4 支</p> <p>衛生紙 *1 包</p> <p>寶箱 *3 個</p> <p>勳章 *21 個</p> <p>獎盃 *3 個</p> <p>功能莓果牌*4 張</p> <p>功能香蕉牌*5 張</p> <p>實驗袍 *4 件</p>	
8mins	<p>12、14:32</p> <p>1. 活動組<u>郁玲</u>確認學員是否都回到教室座位。</p> <p>(1)確認通關徽章。</p> <p>(2)確認寶箱內容物。</p> <p>(3)收取未使用功能牌。</p> <p>(4)確認圖鑑並加分。</p> <p>(5)收取闖關道具。</p> <p>(6)請各組結算撲克牌分數，回報後收取。</p> <p>2. 課務組<u>林菊</u>統計總積分後回報給總召和庶務組準備閉幕式得獎名單。</p> <p>3. 庶務組<u>承諭</u>將回顧影片交給課務組<u>柔慈</u>。</p>		
	13、結語		
10mins	<p>恭喜各位勇敢的訓練家成功挑戰每一位關主，收服農水精靈，並最終完成終極挑戰，贏得終極大寶箱！也希望這個精神能夠持續下去喔。為了慶祝個小隊都闖關成功，我們來跳一支舞吧～</p>		

# 112 年度農田水利文化及水田生態教育兒童體驗營-屏東梯教案

<p>5mins</p> <p>5mins</p>	<p>14、14:40 活動組<u>郁羚</u>、<u>亭葦</u>帶學員唱跳阿爸牽水牛。</p> <p>15、14:50【冒險日記】前置</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 庶務組<u>尚紘</u>準備所需器材。</li> <li>2. 機動組<u>恣瑩</u>完成回顧簡報後給課務組<u>柔慈</u>。</li> <li>3. 課務組<u>柔慈</u> <ol style="list-style-type: none"> <li>(1)測試電子設備。</li> <li>(2)更換課標。</li> </ol> </li> </ol> <p>16、活動組<u>郁羚</u>於 14:50 詢問學員是否需上廁所。</p> <p>17、活動組<u>郁羚</u>於 14:55，集合學員帶回教室。</p>		
<p><b>備註</b></p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 活動組<u>郁羚</u>、<u>亭葦</u>說明規則時穿著未標小隊別的實驗袍，活動開始時脫下。</li> <li>2. 寶箱置於講桌上。</li> <li>3. 終極關卡關名海報於規則說明後貼在教室內牆上。</li> <li>4. 若小隊闖關完成後時間充裕，可增加難度。</li> <li>5. 找農水精靈時請隨隊隊輔注意學員動向，以小隊為單位行動，請勿脫隊。</li> <li>6. 工作人員(隊輔、關主)可先示範，或讓小隊員試玩一次。</li> <li>7. 總召<u>郁程</u>於 15:00 前確認好閉幕式長官來賓名單。</li> </ol>		