

112 年度漁村推廣人員教育訓練計畫-漁會四健推廣人員暨義務指導員(志工)訓練

STEAM 教育概念與活動設計工作坊

時間	8/21(一)	時間	8/22(二)
09:30-10:00	前往浮雲客棧站前館	07:00-08:00	晨起曙光
10:00-10:30	報到	08:00-10:00	STEAM 活動設計與遊戲體驗： 黑白摺學體驗、紙橋承重
10:30-11:00	開幕式	10:00-12:00	分組教案分享與回饋(一)
11:00-12:00	四健啟航-STEAM 教育與四健會的旅程		
12:00-13:00	午餐	12:00-13:00	午餐
13:00-14:30	STEAM 教育知多少 STEAM 的發展歷程與核心精神	13:00-14:00	分組教案分享與回饋(二)
		14:00-15:00	綜合檢討與結業式
14:30-16:00	STEAM 教育的定義與範疇	15:00-	賦歸
16:00-17:00	STEAM 教育案例分享(一) 找尋日常生活的 STEAM 教育		
17:00-18:00	STEAM 教育案例分享(二) 發現繪本與教具、遊戲裡 STEAM 的奧秘		
18:00-19:00	晚餐		
19:00-20:30	四健推廣工作教案分享： 如何拆解與擴充作業組課程的 STEAM 元 >教學演練與教案優化說明 >活動設計與 STEAM 的邂逅		
	20:30-		

講師簡介：王湘好 老師-亞太 STEM 教育協會 理事長 / 台東教育大學 兒童文學研究所碩士