



111 年四健志工訓練

## STEAM 教育概念與活動設計工作坊

### 課程表

| 時間        | 11/7(一)                                    | 時間        | 11/8(二)                         |
|-----------|--|-----------|---------------------------------|
| 0830-1000 | 0830 板橋車站接駁/車程                             | 0730-0830 | 早餐                              |
| 1000-1030 | 報到   | 0830-0900 | 簽到                              |
| 1030-1100 | 開幕式  | 0900-1030 | STEAM 活動設計與遊戲體驗：<br>黑白摺學體驗、紙橋承重 |
| 1100-1200 | >破冰活動<br>>展開 STEAM 與四健會的旅程<br>>對課程的期待與共同約定 | 1030-1200 | 分組教案分享與回饋(一)                    |
| 1200-1300 | 午餐   | 1200-1300 | 午餐                              |
| 1300-1430 | STEAM 教育的發展歷程與核心精神                         | 1300-1400 | 分組教案分享與回饋(二)                    |
| 1430-1600 | STEAM 教育的定義與範疇                             | 1400-1500 | 分組教案分享與回饋(二)                    |
| 1600-1700 | STEAM 教育案例分享(一)尋找<br>日常生活中的 STEAM 教育       | 1500-1600 | 結業式<br>統整與分享                    |
| 1700-1800 | STEAM 教育案例分享(二)發現<br>繪本與教具、遊戲裡的 STEAM      | 1600-     | 賦歸                              |
| 1800-1900 | 晚餐   |           |                                 |
| 1900-2000 | 四健會工作教案分享：<br>如何拆解與擴充教案中的<br>STEAM 元素      |           |                                 |
| 2000-2100 | >教學演練與教案優化說明<br>>如何在活動設計中融入<br>STEAM 元素    |           |                                 |
| 2100-     | 泡湯。晚安                                      |           |                                 |

講師簡介：王湘好 老師

亞太 STEM 教育協會 理事長 / 台東教育大學 兒童文學研究所(畢)