



111 年四健志工訓練

## STEAM 教育概念與活動設計工作坊

### 一、課程目標：

為使四健義務指導員具備更多辦理作業組及活動的創意與思維，透過認識 STEAM 教育之起源與內涵，並了解繪本、教具與常見活動中 STEAM 的運用，練習將 STEAM 元素融入課程與活動設計，俾利協助推動青少年培育、作業組及相關四健推廣工作。

### 二、日期地點：

1. 11 月 7 日至 8 日(一、二)
2. 大板根森林溫泉酒店(新北市三峽區 79 號)

### 三、預期效益：

1. 理解 STEAM 教育內涵與目標。
2. 將 STEAM 元素融入活動設計中，優化過去的活動，並產出具備 STEAM 元素之活動。

### 四、參訓對象

- (一) 全國各農、漁會推廣人員。
- (二) 全國各農、漁會義務指導員。
- (三) 全國農業相關大專校院、高中職校教師。

採網路報名，人數 40 名，依報名順序及能全程配合者優先，無法全程參與者、請避免報名。

### 五、報名方式：

1. 即日起至 10 月 14 日(五)止，採網路報名(網址：  
<https://s.fourh.org.tw/tpudm>)。
2. 錄取通知將於報名截止後三個工作日內於本會網站公告並發文通知。
3. 參訓人員獲錄取後，須於 10/24(一)17:00 前繳交配合款新台幣 1,800 元整。



### 六、聯絡方式：

1. 聯絡人：陳鈺欣 專員
2. 電話：02-2362-6021#16
3. E-mail：yuhsin@fourh.org.tw

七、課程表

111 年四健志工訓練 STEAM 教育概念與活動設計工作坊			
時間	11/7(一)	時間	11/8(二)
0830-1000	0830 板橋車站接駁/車程	0730-0830	早餐
1000-1030	報到	0830-0900	簽到
1030-1100	開幕式	0900-1030	STEAM 活動設計與遊戲體驗： 黑白摺學體驗、紙橋承重
1100-1200	>破冰活動 >展開 STEAM 與四健會的旅程 >對課程的期待與共同約定	1030-1200	分組教案分享與回饋(一)
1200-1300	午餐	1200-1300	午餐
1300-1430	STEAM 教育的發展歷程與核心精神	1300-1400	分組教案分享與回饋(二)
1430-1600	STEAM 教育的定義與範疇	1400-1500	分組教案分享與回饋(二)
1600-1700	STEAM 教育案例分享(一)尋找 日常生活中的 STEAM 教育	1500-1600	結業式 統整與分享
1700-1800	STEAM 教育案例分享(二)發現 繪本與教具、遊戲裡的 STEAM	1600-	賦歸
1800-1900	晚餐		
1900-2000	四健會工作教案分享： 如何拆解與擴充教案中的 STEAM 元素		
2000-2100	>教學演練與教案優化說明 >如何在活動設計中融入 STEAM 元素		
2100-	泡湯。晚安		

講師簡介：王湘妤 老師

亞太 STEM 教育協會 理事長 / 台東教育大學 兒童文學研究所(畢)